**Hausarbeit zu Software Engineering I - Kurzbeschreibung**

Aylin Artut

Hochschule Bonn-Rhein-Sieg, Grantham-Allee 20, 53757 Sankt Augustin, Deutschland

aylin.artut@smail.inf.h-brs.de

**Abstract.**

Im Modul Software Engineering I sollte in Form eines Semesterprojektes eine Parkhaussimulation geplant und programmiertechnisch in Java erstellt werden, um mit den Methoden des Software Engineerings vertraut zu werden. Dabei sollten wir selbst unsere Projektanalyse durchführen und auch JUnittests erstellen, um unser Produkt zu testen.

Diese Kurzbeschreibung soll dem Leser einen Überblick über die Funktionalitäten der Parkhaussimulation geben, sowie den gesamten Entwicklungsprozess transparent machen.

**Keywords:** Software Engineering, Java

**Fachbereich:** Informatik

**Datum:** 14.07.2021

**Version:** 1.0

**Inhaltsverzeichnis**

1. Einleitung
2. Funktionsbeschreibungen
   1. Kleines Spiel vor Eintritt des Parkhauses
   2. Parkhaus Simulation

**Einleitung**

Im Frontend wurden HTML, CSS, jQuery (JavaScript) verwendet und im Backend Java. Für die Simulation wird keine Parkhauskomponente aus dem Digital Maker Space benutzt, alles ist selbst erstellt und die benutzten Grafiken sind legal.

Im Backend kommt ein Servlet zum Einsatz und alles läuft auf einem Tomcat-Webserver.

**Funktionsbeschreibungen**

Es folgt noch eine Erklärung mit Screenshots.